



COMPRENDRE LE CLASSEMENT

Objet : Je suis un compétiteur souhaitant se familiariser avec la philosophie du CPPH

CALCUL DE LA COTE A PARTIR DES RÉSULTATS

Quand un joueur a au moins 3 résultats à son actif dans la discipline au cours de l'année glissante (de date à date), sa cote est calculée en sommant ses 6 meilleurs résultats.

Exemple : si un joueur non-classé a remporté 6 matchs en simple en interclubs lui rapportant chacun 1 point, alors sa cote sera de 6 points, lui conférant un classement P10 dans cette discipline.

D'autres règles s'ajoutent de manière à rendre sa cote plus représentative de son niveau réel (cf niveau 3 pour les formules) :

- lissage des résultats hors-norme, c'est-à-dire trop faibles ou trop élevés par rapport à ses résultats médians ;
- ajustement de la cote si jamais le joueur n'a pas 6 résultats (s'il en a entre 3 et 5) ;
- si suite à ce calcul, la cote du joueur dans la discipline est trop basse, soit par rapport à son niveau dans les autres disciplines, soit par rapport à la cote qu'il a eue par le passé dans la même discipline, elle est rehaussée. Cela concerne les joueurs spécialisés dans une discipline ou inactifs. Avec cette cote minimale, le joueur ne peut avoir un écart de classement trop grand entre ses différentes disciplines.

CALCUL DES RÉSULTATS – LES GRANDES LIGNES

Chaque résultat est valorisé par un nombre de points : les formules détaillées (voir niveau 3) dépendent du type de compétition et peuvent évoluer à la marge d'une année à l'autre, mais la logique générale est que l'on gagnera davantage de points si l'on a participé à une compétition d'un niveau plus relevé. Comme vu en niveau 1, il y a deux types de résultats correspondant à deux familles de compétition : soit le gain d'un match dans une compétition par équipe, soit l'ensemble des matchs gagnés dans le tableau d'une compétition individuelle.

- Compétitions individuelles

D'abord, une valeur globale est calculée pour le tableau, reflétant le niveau des participants. L'ordre de grandeur pour cette valeur est de diviser la cote du participant médian par 2,5. Les championnats bénéficient d'une surcote par rapport aux tournois classiques. Au minimum, un tableau vaut 2 points.

Le résultat du joueur est le produit du barème total attribué au tableau, et d'un pourcentage qui dépend du stade atteint et du nombre de matchs gagnés. Par exemple, celui qui remporte le tournoi en ayant gagné tous ses matchs remporte 100 %, celui qui gagne tout jusqu'à la finale gagne 83 %, etc. Certaines compétitions, comme les championnats, sont davantage valorisées que les tournois classiques. Au minimum, un tableau vaut 2 points.

Petite astuce : en tournoi, l'ordre de grandeur de la valeur du tableau est de diviser la cote du participant médian par 2,5.

- Compétitions par équipe

Pour les interclubs et les autres compétitions par équipe, chaque match gagné est un résultat indépendant qui dépend de la cote du joueur battu ou des joueurs battus pour le double. En compétition Promobad, tous les matchs rapportent 0,3 point.

Petite astuce : l'ordre de grandeur d'un match d'interclubs remporté est de diviser la cote de son adversaire par 6.

POSSIBILITÉ DE DEMANDE DE RECLASSEMENT

Si la cote d'un joueur dépasse 8 alors qu'il n'a pas 6 résultats, alors elle est ajustée :

- +10 % si 1 résultat manquant ;
- +25 % si 2 résultats manquants ;
- +50 % si 3 résultats manquants.

EN RESUME

Dans certains cas, la cote n'est pas seulement la somme des 6 meilleurs résultats. Pour être plus représentative du niveau réel du joueur, des ajustements ont lieu si le joueur n'a pas assez de résultats ou s'il a eu des résultats non représentatifs. De plus, un bon joueur spécialisé dans une autre discipline ou ayant été inactif quelques temps, n'a pas une cote à zéro : une cote minimale est établie, qui dépend d'une part du niveau du joueur à l'instant t dans l'ensemble des trois disciplines, et d'autre part du niveau qu'il a connu dans la discipline par le passé. En compétition individuelle, un tableau vaut environ la cote du participant médian divisée par 2,5. En compétition par équipe, un match vaut environ la cote de l'adversaire divisée par 6. En compétition Promobad, chaque match rapporte 0,3 point.