

FORMABAD

ANIMATEUR BENEVOLE 1

Version 6 juillet 2016

OBJECTIFS : Donner les bases de l'accueil et de la mise en activité d'un groupe de non compétiteurs.

CADRE GENERAL

Conditions d'accès des stagiaires à la formation

Age minimum	Exigences préalables	Vérifications des exigences préalables
16 ans révolus au début du module (pas de dérogation)	Licence FFBaD	<ul style="list-style-type: none"> Poona pour licence active Attestation suivi MODEF ou son équivalent

Procédures d'autorisation préalables à la mise de la formation

Demande	Mise en oeuvre	Autorisation et validation
Formulaire et engagement des formateurs au moins 2 mois avant le premier jour de formation.	Ligue ou Comité en lien avec la ligue	FFBaD

Conditions de mise en oeuvre

Volumes horaires	Encadrement	Niveau de qualification de l'encadrement
30h en centre et 10h de mise en oeuvre en club auprès d'un public non compétiteur jeune et/ou adulte	Deux formateurs au-delà de huit stagiaires.	<ul style="list-style-type: none"> <u>Responsable</u> : Formateur Fédéral FFBaD agréé ou stagiaire <u>Formateurs</u> : Formateur Fédéral FFBaD agréé ou stagiaire

Condition(s) de validation

Lieu	modalités	Evaluateurs
Lieu de formation	Validation par le responsable de la formation.	L'équipe pédagogique.

CADRE PEDAGOGIQUE

Chaque diplôme ou module de formation composant la filière de formation fédérale des techniciens de la FFBaD vise des compétences ou connaissances issues de trois domaines :

1. La connaissance et la prise en compte des publics
2. Les aspects tactico-techniques du badminton et la mise en œuvre de séances
3. L'environnement institutionnel du badminton et la démarche de projet

Ces trois domaines sont issus de ceux des fiches RNCP des diplômes professionnels délivrés par le Ministère chargé des sports, notamment les DEJEPS et DESJEPS, permettant une mise en perspective pour les formateurs et les stagiaires depuis le MODEF jusqu'au DESJEPS (voir le tableau des compétences des encadrants sportifs dans le livret du formateur).

ANIMATEUR BENEVOLE 1 :

DOMAINE de COMPETENCE 1 : connaissance et prise en compte des publics

1.1 : Etre capable de définir les caractéristiques des publics du badminton et de son club

Contenus de formation	Détails
<ul style="list-style-type: none">• Les caractéristiques des licenciés en badminton	Les différents publics de pratiquant Effectifs globaux et effectifs par public. Caractéristiques par public.
<ul style="list-style-type: none">• Les attentes des licenciés non compétiteurs	Motivations et besoins par public
<ul style="list-style-type: none">• Les valeurs de la citoyenneté	Définition générale. Sport et citoyenneté. La citoyenneté appliquée au badminton.

DOMAINE de COMPETENCE 2 : Aspects tactico-techniques du badminton et mise en place de séance

2.1 : Etre capable de mettre les joueurs en activité

Contenus de formation	Détails
<ul style="list-style-type: none">• La prise en main du public	Le début de la séance, Le premier contact.
<ul style="list-style-type: none">• Les bases de la communication	Verbal, para verbal, non verbal, écoute, observation
<ul style="list-style-type: none">• L'organisation du jeu libre	Rotation des joueurs, gérer le sur nombre, optimiser les temps de jeu
<ul style="list-style-type: none">• La connaissance du badminton	Règles du jeu, logique interne

2.2 : Etre capable de conduire une séance d'animation

Contenus de formation	Détails
<ul style="list-style-type: none">Les bases de la séance	L'échauffement et ses principes, le corps de la séance et le retour au calme.
<ul style="list-style-type: none">Les différents types de jeu et/ou situation d'animation	Les formes de situations et de rencontres possibles afin de préserver un aspect ludique du jeu.
<ul style="list-style-type: none">La gestion du groupe en activité	Préparer une séance, règle du groupe, rassembler, démonstrations, dynamique du groupe et gérer les individus dans le groupe.
<ul style="list-style-type: none">Les fondamentaux du badminton	Techniques de déplacement (démarrage et dernier appui) et frappes (prises de raquette)
<ul style="list-style-type: none">Le DJ	Présentation générale et formes de rencontre.

DOMAINE de COMPETENCE 3 : environnement institutionnel du badminton et démarche de projet

3.1 : Etre capable de présenter le profil de son club et le resituer dans son environnement

Contenus de formation	Détails
<ul style="list-style-type: none">L'offre de pratique du club	Informé sur les créneaux disponibles, les manifestations du club.
<ul style="list-style-type: none">L'offre de pratique adaptée aux débutants et non compétiteurs.	DJ, promobad, IC loisirs